

"سبوتنك" أول قمر اصطناعي في التاريخ

في الرابع من تشرين الاول بلغ عمر سبوتنك، أول قمر اصطناعي يطلقه الإنسان إلى الفضاء الخارجي، خمسون عاما، حيث اخترق الأجواء

لأول مرة من الاتحاد السوفيتي في عام ١٩٥٧ وأعتبر إطلاق سبوتنك انجازا علميا وتكنولوجيا جبارا، وكان ايضا انتصارا كبيرا جدا للحملة الاعلامية السوفيتية خلال الحرب الباردة.

كما اعتبر إطلاق سبوتنك الاشارة التي انطلقت السباق بين الامريكيين والسوفييت للسيطرة على الفضاء، مثلما كانت اشارة بدء ما عرف لاحقا باسم عصر الفضاء. وقد استغرقت رحلة سبوتنك للوصول إلى مداره حول الأرض نحو ٩٨ دقيقة، بعد ان حملة صاروخ من

علمية في صلب تلك التجارب. وفي كانون الثاني من عام ١٩٥٦ حصل كورولف على مراده، فقد وافقت الحكومة السوفيتية على خطته تلك عقب سماعها بنية الولايات المتحدة عن استعدادها لإطلاق قمرها الاصطناعي.

كان القمر سبوتنك قادرا على ارسال معلومات حول درجة حرارة الأرض وقياسات تتعلق بالكثافة على سطح الأرض، مما عنى للعلماء ان جهازا متطورا كهذا له اهمية كبيرة في توفير معلومات دقيقة ومن الفضاء الخارجي.

إلا أن سبوتنك كان قمر ا اصطناعيا عام الاغراض، ولم يكن مهينا ليقوم بتجارب علمية محددة. إذ كان عبارة عن شكل كروي يقطر ٥٨,٥ سنتم ويوزن بلغ ٨٤ كجم ومجهز بعدة

صرحت شركة سامسونغ

للإلكترونيات، بأنها قامت بتطوير شريحة ذاكرة ضوئية NAND Flash Memory أكثر

تقدما من سابقتها، بحيث تسمح بزيادة السعة التخزينية للمنتجات الرقمية مثل مشغلات

الموسيقى. فقد قامت سامسونغ، أكبر مصنع لشرائع الذاكرة للكمبيوتر في العالم، بإسدال الستار عن شريحة الذاكرة الضوئية NAND، التي تصل سعتها التخزينية إلى ٦٤ غيغابايت، والمبنية على تكنولوجيا أفضل، باستعمال عناصر دائرية يبلغ عرضها ٣٠ نانومتر.

وأعلنت سامسونغ في تقرير

الطاقة. وقد أنجزت إنتل بالفعل أكثر من ٧٥٠ تصميم ناجح للمعالج بنراين.

وقال أوتيليبيني: (نتوقع أن تقدم معالجات بنراين زيادة في الأداء تصل إلى ٩٢٠ مع تحسين كفاءة استهلاك الطاقة

أيضا. وتسمح لنا تقنية التصنيع ٤٥ نانومتر المتطورة جدا بتقديم معالجات منخفضة التكلفة وتستهلك مقادراً منخفضا جدا من الطاقة يجعلها تلائم الأجهزة المبتكرة ذات عامل الشكل الصغير، مع توفير الأداء العالي الذي تتنازه به المعالجات متعددة النوى



كشفت "مايكروسوفت" اليوم عن أن مبيعات الأسبوع الأول لعبة "هالو ٣" بلغت ٣٠٠ مليون دولار، مما يعزز النجاح الهائل الذي تشهده هذه اللعبة التي تحولت إلى ظاهرة ترفيهية عالمية. وقد أوضحت هذه اللعبة، التي جرى إطلاقها مؤخرا في الشرق الأوسط، الأسرع مبيعا وواحدة من أنجح وسائل الترفيه على الإطلاق. وشهد نظام إكس بوكس ٣٦٠ أيضا زيادة كبيرة في مبيعاته التي وصلت إلى الضعف، لا سيما وأنه يوفر المجموعة الأروع والأشهر من ألعاب الفيديو، مثل "هالو ٣" و"بايوشوك" و"ماس إفيكت" و"بروجيكت جوثام ريسنج ٤".

رغم أن الإنترنت قد حققت الكثير من المزايا للباحثين وللبحث العلمي، إلا أن الأمر لا يخلو من عوائق وعقبات تقف في طريق البحث العلمي

فبالرغم من تطبيقات الإنترنت في المصانع والغرف التجارية والأعمال الإدارية إلا أن تطبيقات استخدام هذه الشبكة في التعليم أقل من التوقع، وتسير ببطء شديد عند المقارنة بما ينبغي أن يكون، فكل إنسان بإمكانه فتح موقع يثبت فيه ما شاء من معلومات، وينتج عن ذلك مظاهر كثيرة، منها عدم معرفة مدى صحة المعلومة أو وقتها، كما يمكن أن تنشر معلومة بشكل ما لتخدم غاية وراءها، يضاف إلى ذلك أن نتائج البحث مهما كانت

لها بأن جهاز الذاكرة الضوئية يمثل قفزة كبيرة في السعي قدما نحو حلول تخزين ذات كثافة أعلى، في عصر الطلب المطرد على الأقراص الضوئية، كونها وسيلة التخزين الرئيسية في الكمبيوترات والتطبيقات الرقمية.

وأعلنت سامسونغ أن تطوير هذه الشريحة هو الأول من نوعه في العالم، كما أنها تشكل مؤشرا على مضاعفة سعة التخزين للسنة الثامنة على التوالي.

بالإضافة إلى ذلك، يشكل تطوير هذه الشريحة علامة على تطور مقياس النانوميتر "NAND" للسنة السابعة على التوالي. يشار أن النانومتر هو واحد على مليار متر، ويبلغ

عندما جلس مارك جوكربيرج امام بين الطلبة بولعه الشديد بالانترنت، بشكل تقليدي. مثلا لم يسع الى اثناء موقع تجاري يجتذب الاعلانات، او الى نشر اخبار الجامعة ببساطة فكر في تسهيل عملية التواصل بين طلبة الجامعة على اساس ان مثل هذا التواصل، اذا تم بنجاح، سيكون له

شعبية جارفة. فسرعان ما لقي الموقع رواجا بين طلبة جامعة هارفرد، واكتسب شعبية واسعة بينهم، الامر الذي شجعه على توسيع قاعدة من يحق لهم الدخول الى الموقع لتشمل طلبة جامعات اخرى او طلبة مدارس ثانوية يسعون الى التعرف على الحياة الجامعية.

واستمر موقع "فيس بوك" قاصرا على طلبة الجامعات والمدارس الثانوية لمدة سنتين. ثم قرر جوكربيرج ان يخطو خطوة اخرى للامام، وهي ان يفتح ابواب موقعه امام كل من يرغب في استخدامه، وكانت النتيجة طفرة في عدد مستخدمي الموقع، اذ ارتفع من ١٢ مليون مستخدم في شهر كانون الأول من العام الماضي الى اكثر من ٤٠ مليون مستخدم حاليا، ويأمل ان يبلغ العدد ٥٠ مليون مستخدم بنهاية عام ٢٠٠٧.

وفي نفس الوقت قرر ايضا ان يفتح ابواب الموقع امام المبرمجين ليقدموا خدمات جديدة لزوار، وان يدخل في تعاقدات مع ملعين يسعون للاستفادة من قاعدته الجماهيرية الواسعة. وكان من الطبيعي ان يلفت النجاح السريع الذي حققه الموقع انظار العاملين في صناعة المعلومات، فمن ناحية بات واضحا ان سوق شبكات التواصل الاجتماعي عبر الانترنت ينمو بشكل هائل، ويبدد احتياجا هاما لدى مستخدمي الانترنت خاصة من



عن خطته طويلة الاجل. الا ان الطريق ليس سهلا. هناك منافسة شرسة من عدة مواقع للعلاقات الاجتماعية، ابرزها موقع "ماي سبيس" الذي سيببلغ عدد مستخدميه اكثر من ٢٠٠ مليون فرد، ويعد اكبر شبكة للعلاقات الاجتماعية في العالم.

هناك ايضا تقارير تحدثت عن قيام فيس بوك بتطوير نظام يسمح للمعلنين باستخدام المعلومات التي يقدمها مستخدمو الشبكة عن انفسهم، وهو ما ينفيه زوكربرج اذ ان مثل هذا النظام يثير استولات من مدى الخصوصية التي يتمتع بها مستخدمو الشبكة.

بالاضافة الى ذلك فقد وجه المدعي العام في نيويورك مذكرة استدعاء لمسؤولين في "فيس بوك"، وقال في خطاب للشبكة ان فحصا اوليا اوضح وجود اوجه قصور في الحماية التي يتمتع بها مستخدمو الشبكة، خاصة صغار السن. وقد قام احد المحققين بالتظاهر بانه شاب صغير السن ودخل على موقع للشبكة ففترض للملاحقة جنسية من قبل بعض المستخدمين. كما قال المدعي العام لولاية كونيتكتيكيت ريتشارد بلومينثال لوكالة رويترز لاثبات ان مكتبه وجد

ثلاثة من المادتين بجرائم جنسية ضمن شبكة مستخدمني فيس بوك، وان على الشبكة القيام بالكثير من الخطوات قبل ان يشهر بالرضى الكامل تجاهها على حد وصفه. يبدو التشابه واضحا بين بيل جيتس ومارك جوكربيرج. كلا الرجلين بدأ العمل في صناعة المعلومات في بداية العشرينات من العمر، وكلاهما اصبح من اصحاب الملايين في العشرينات ايضا، وكلاهما صاحب رؤية اثمرت نجاحا وتغييرا في سوق المعلومات استناد منه الملايين في العالم.

وكلاهما درس في جامعة هارفارد، وان كان جيتس لم يكمل دراسته بسبب انشغاله بتطوير برامج الحاسبات الشخصية. وبين الرجلين ايضا علاقة عمل تتجه الى التطور والتوسع كما ذكرنا.

مليون دولار مبيعات الأسبوع الأول للعبة "هالو ٣" حول العالم

دولار في اليوم الأول من إطلاقها في الولايات المتحدة، وبذلك حظيت هذه اللعبة باضخم إطلاق في تاريخ الوسائل الترفيهية، متجاوزة الأرقام القياسية التي حققتها ألعاب روايات عالمية ذائعة الصيت، مثل "سايدار مان ٣" و"هاري بوتر" وديتلي هالوز". إضافة إلى ذلك، وصل عدد طلبات الشراء المسجلة للعبة هالو ٣ إلى مستويات قياسية حيث تم طلب أكثر من ١,٧ مليون نسخة في الولايات المتحدة وحدها، مما يجعلها أسرع لعبة في التاريخ على صعيد الشراء المسبق، حيث حطمت الرقم القياسي التي كانت لعبة "هالو ٢" قد حققتها سابقا

تركها الجزء الثاني "هالو ٢" حول مصير الزعيم "ماستر تشيف" ورفيقته "كورتانا" في فضالهما لإنقاذ البشرية من الدمار الذي يتودع به تحالف الـ "كوفيننت". وقام بتطوير ثلاثية "هالو" شركة "بانجي ستوديوز"، وتعد هذه الثلاثية امتيازاً حصرياً لنظام "إكس بوكس ٣٦٠". وجرى إطلاق "هالو ٣" ضمن ١٧ لغة في ٣٧ دولة، وحتى اليوم تم بيع ما يزيد على ٢٠ مليون نسخة من ثلاثية "هالو" حول العالم.وتأتي مبيعات الأسبوع الأول للفتة في أعقاب الإنجاز الذي شهدته "هالو ٣" التي حققت مبيعات بلغت ١٧٠ مليون

وتعليقاً على النجاح الذي حققته لعبة "هالو ٣"، قال بيل جيتس، رئيس مجلس إدارة مايكروسوفت: "تحولت لعبة "هالو " إلى ظاهرة ترفيهية حقيقية، واليوم يعد إطلاق هالو ٣ إنجازا بالغ الأهمية بالنسبة لنظام إكس بوكس ٣٦٠ ولألعاب الفيديو التي تعتمد الأسلوب الروائي في تسلسل مجرياتها. وتجسد لعبة هالو ٣ رؤيتنا لمستقبل الألعاب الترفيهية، حيث يعمل أهم المبدعين والمصممين في العالم على إنتاج جيل جديد من فن رواية القصص التفاعلية. وتشكل لعبة "هالو ٣" الحلقة الثالثة والأخيرة من هذه الملحمة البطولية، وتأتي لتجيب عن الأسئلة العديدة التي

عنايق البحوث عن المعلوماتية في الانترنت

يتقن هذه اللغة، والباحثون العرب في مجملهم مستواهم ضعيف على صعيد اللغات الأخرى، مما يحرم باحثينا العرب من معلومات مهمة وعقيدة لهم. إن انقطاع خط الإنترنت أو التيار الكهربائي أثناء البحث والتصفح مشكلة يواجهها مستخدمو الإنترنت، مما يضطر المستخدم إلى الرجوع مرة أخرى إلى الشبكة ليبدأ البحث أمراً ليس بالسهل نظراً لتشعب شبكة الإنترنت وتداخلها وتشابكها.

شبكة الإنترنت، يضاف إلى ذلك ما يعرف في مجال الإنترنت باسم 'Syndication'... الاشتراك، حيث لا يمكن الوصول إلى مواقع عديدة إلا بدفع مبلغ يتم اشتراك الباحث من خلاله، والحقيقة أن العديد من المواقع المتخصصة ذات السعة الطبية والموثوق بها تستخدم هذا النظام، وهو ما يمثل عبئاً مادياً آخر.

ان معظم البحوث المكتوبة في الإنترنت باللغة الانجليزية...٤٧٪ من مجموع المواقع على الإنترنت، بينما لا تتجاوز المواقع العربية ٠,٦٪.... لذا فإن الاستفادة الكاملة من هذه الشبكة ستكون من نصيب من

الباحث بالتالي إلى أن يبحث عن الكتب أو المصادر الورقية التي أشارت إليها المعلومات الموجودة على الإنترنت ليضعها كمصادر في بحثه، وهي مشكلة مستعصية ومعقدة. خاصة إذا كانت هذه المصادر متوفرة في بلد بعيد، وقد يضطره هذا إلى تجاوز الأمانة العلمية إما بذكر مراجعها المذكورة على أنه اطلع عليها، أو بنسبتها لنفسه دون الإشارة إلى الكاتب الحقيقي، كما لا ننسى أن هناك العديد من المعلومات على الإنترنت غير مديلة باسم صاحبها الحقيقي، بل ينسبها شخص آخر لنفسه، وهذا ما يشير إلى مشكلة متصاعدة يومياً لها...حقوق النشر... لأنها تم تجاوزها بمراحل كبيرة على

دقيقة فإنها بالقطع ستحمل لعشوائية المدخلات، كما لا يمكن التوثيق من المعلومة عبر الإنترنت، إذ لا توجد وسائل ولا آليات للتوثيق عبر الإنترنت، لأن المعلومة ما هي إلا معلومة منشورة في بحر لجي من المعلومات، قد ثمر دون تدقيق، وقد لا يلتفت إليها أحد، كما لا يمكن لمراكز الأبحاث والدراسات مهما بلغت من القوة والوسع أن تتابع كل كلمة تنشر في هذا البحر المعلوماتي.

ما زالت الإنترنت تعاني من مسألة التوثيق أو الأصالة فيما تقدمه من معلومات وبحوث، فمعظم الجامعات لم تعترف بها كمصدر معلوماتي للبحث العلمي، فيضطر

رغم أن الإنترنت قد حققت الكثير من المزايا للباحثين وللبحث العلمي، إلا أن الأمر لا يخلو من عوائق وعقبات تقف في طريق البحث العلمي فبالرغم من تطبيقات الإنترنت في المصانع والغرف التجارية والأعمال الإدارية إلا أن تطبيقات استخدام هذه الشبكة في التعليم أقل من التوقع، وتسير ببطء شديد عند المقارنة بما ينبغي أن يكون، فكل إنسان بإمكانه فتح موقع يثبت فيه ما شاء من معلومات، وينتج عن ذلك مظاهر كثيرة، منها عدم معرفة مدى صحة المعلومة أو وقتها، كما يمكن أن تنشر معلومة بشكل ما لتخدم غاية وراءها، يضاف إلى ذلك أن نتائج البحث مهما كانت

جديد سوني إريكسون بكاميرا (٥) ميجابيكسل

